



XBOX 360

CONTROLE SEM FIO CONTROL INALÁMBRICO



X16-69464-04

Controle Xbox 360 sem Fio

Obrigado por escolher o Controle Xbox 360® sem Fio. Com o controle sem fio, você experimenta a máxima liberdade com dispositivos sem fio, com precisão e velocidade. O Controle Xbox 360 sem Fio possui:

- Tecnologia sem fio de 2,4 GHz com alcance de nove metros (30 pés).
- Porta de fone de ouvido integrada.
- Feedback por vibração ajustável, para maior vida útil das pilhas.

O Controle Xbox 360 sem Fio foi projetado exclusivamente para uso com o Xbox 360, sistema de videogame e entretenimento. Para obter informações sobre como usar seu controle sem fio com um determinado jogo, consulte o manual do jogo.

Para aprimorar sua experiência com o controle sem fio, experimente usar as Pilhas Recarregáveis Xbox 360 e o Kit Jogar e Carregar Xbox 360. Se quiser expandir sua experiência sem fio, considere a possibilidade de usar o Controle Remoto Universal Xbox 360 e o Adaptador de Rede Xbox 360 sem Fio.



ATENÇÃO

Antes de usar o produto, leia este manual e as instruções do console Xbox 360 para obter informações importantes para a sua segurança e a sua saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para reposição dos manuais, visite www.xbox.com/support.

A garantia limitada que cobre este produto pode ser encontrada nas instruções do console Xbox 360 e está disponível online em www.xbox.com/support.

Segurança de pilhas descartáveis

O uso inadequado das pilhas pode resultar em vazamento do fluido, superaquecimento ou explosão das pilhas. Haverá risco de explosão se as pilhas forem substituídas por um tipo incorreto. Use e substitua somente pelo tamanho e o tipo corretos de pilhas. O fluido liberado das pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. Ele pode provocar queimaduras nos olhos e na pele e é nocivo se ingerido. Para reduzir o risco de lesões:

- Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.
- Não aqueça, abra, perfure ou corte as pilhas, nem as descarte no fogo.
- Use somente pilhas alcalinas (não recarregáveis), tipo AA (LR6).
- Não misture pilhas novas e antigas nem pilhas de tipos diferentes.
- Não permita que objetos metálicos toquem os terminais da pilha no dispositivo; eles podem esquentar e causar queimaduras.
- Remova as pilhas se estiverem descarregadas ou se for armazenar o controle por um longo período. Não deixe pilhas no compartimento de pilhas AA quando não estiver encaixado no controle.
- Se uma pilha vazar, remova todas as pilhas, evitando que o fluido liberado toque sua pele ou roupas. Se o fluido das pilhas entrar em contato com a pele ou roupas, lave a pele com água corrente imediatamente. Antes de inserir pilhas novas, limpe bem o compartimento de pilhas com papel toalha úmido, ou siga as recomendações do fabricante das pilhas para limpeza.
- Descarte as pilhas de acordo com as regulamentações locais e nacionais (se houver).

Insira as pilhas de acordo com as instruções deste manual.

AVISOS IMPORTANTES PARA A SAÚDE SOBRE O ATO DE JOGAR VIDEOGAMES

Crises convulsivas fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer crises convulsivas quando expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões piscantes que podem aparecer em videogames. Mesmo indivíduos sem histórico de convulsões ou epilepsia podem ter um problema não diagnosticado que provoque essas “crises epilépticas associadas à fotossensibilidade” enquanto assistem a videogames. Essas crises podem ter diferentes sintomas, como desfalhecimento, alterações da visão, contrações do olho ou da face, espasmos ou tremores de braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda temporária da consciência. As crises também podem causar perda da consciência ou convulsões que resultem em ferimentos decorrentes de queda ou colisão com objetos próximos.

Caso sinta algum desses sintomas, pare de jogar imediatamente e consulte um médico. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem — crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O risco de crises de epilepsia fotossensível pode ser reduzido tomando-se as seguintes precauções:

- Sentar mais afastado da tela da TV.
- Usar uma tela de TV menor.
- Jogar em um ambiente bem iluminado.
- Não jogar quando estiver com sono ou cansado.

Caso você ou algum parente tenham histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios musculoesqueléticos

O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Ao jogar videogames, como em várias outras atividades, é possível que você sinta dores ocasionais nas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpitação, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo que os sintomas ocorram quando você não estiver jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Os distúrbios musculoesqueléticos (DMEs) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tendossinovite, síndromes da vibração e outros males.

Embora os pesquisadores ainda não possam responder a várias perguntas sobre DMEs, há consenso no sentido de que vários fatores podem estar associados a sua ocorrência, entre os quais problemas médicos e físicos, estresse e o modo como é enfrentado, estado de saúde geral e como o indivíduo posiciona e usa o corpo durante o trabalho e outras atividades (inclusive jogar um videogame). Alguns estudos sugerem que o tempo dedicado à execução de uma atividade também seja um desses fatores.

Algumas diretrizes que podem ajudá-lo a trabalhar e jogar com maior conforto e, possivelmente, reduzir o risco de sofrer um DME podem ser encontradas no guia para jogar de modo saudável (em inglês), em www.xbox.com. Essas diretrizes abordam temas como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.
- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

CONFIGURAR SEU CONTROLE SEM FIO

Antes de usar o controle sem fio com seu console Xbox 360, você precisa:

- 1 Inserir as pilhas. O controle sem fio usa somente pilhas descartáveis AA (fornecidas) ou as Pilhas Recarregáveis Xbox 360 (vendidas separadamente).
- 2 Introduza o controle no console conectando-os sem fio.

Inserir as pilhas

Para inserir pilhas no compartimento de pilhas AA do controle sem fio:

- 1 Pressione a lingueta localizada no topo do compartimento de pilhas AA e pressione para baixo para removê-lo do controle.
- 2 Insira duas pilhas AA (LR6) novas, com as extremidades positivas (+) e negativas (–) Para obter o melhor desempenho, não são recomendadas pilhas AA recarregáveis.
- 3 Encaixe o compartimento de pilhas AA na posição correta, no controle, e pressione para travá-lo.

OBSERVAÇÃO

Para não beliscar os dedos durante a inserção, empurre somente a superfície plana do compartimento de pilhas.

Remova as pilhas do controle antes de embarcar em uma aeronave

Antes de embarcar em uma aeronave ou colocar o controle sem fio em bagagem que será inspecionada, remova as pilhas do controle. Com as pilhas instaladas, o controle sem fio pode transmitir energia de radiofrequência (RF) de modo bastante semelhante ao de um telefone celular.

Conectar o controle

Até quatro controles, com e sem fio, podem estar conectados ativamente a um console ao mesmo tempo. Cada controle conectado recebe um quadrante no anel de luz do controle (e do console). Para poder conectar um controle sem fio, pelo menos um quadrante deve estar livre (apagado). Para desconectar um controle sem fio, mantenha pressionado o botão Painei Xbox e desligue o controle.

Para conectar o controle sem fio ao console:

- 1 Mantenha pressionado o botão Painei Xbox, até o controle ligar.
- 2 Verifique se o console está ligado. Se não estiver, toque o botão de energia do console e aguarde até que o console seja completamente inicializado. Quando o Menu Xbox ou o disco inserido for executado, o console está pronto.
- 3 Pressione o botão conectar no console e aguarde até que as luzes do console girem.
- 4 Pressione o botão conectar no console e aguarde até que as luzes do console girem.

Depois que o anel de luz no controle e no console girar e piscar uma vez, o controle estará conectado. O quadrante que permanece aceso indica a posição do controle.

Ligar o console e o controle

Para ligar o console e o controle, mantenha pressionado o botão Painei Xbox do controle. Para ligar somente o controle, pressione o botão Start do controle.

Desligar o console e o controle

Para desligar o console e o controle, mantenha pressionado o botão Painei Xbox do controle. Em seguida, selecione se deseja desligar somente o controle ou o console e o console. (Selecionar o console desligará o console e todos os controles conectados.)

OBSERVAÇÕES

- Se você desligar o console, o controle ainda estará conectado sem fio quando você o ligar novamente.
- O controle é conectado a apenas um console por vez. Você pode se conectar a um novo console a qualquer momento, mas sua conexão anterior será perdida.
- O controle funciona a apenas nove metros (30 pés) de distância do console. Objetos posicionados entre o controle e o console podem reduzir esse alcance.

USAR O CONTROLE

Botão Painei Xbox

O botão Painei Xbox, localizado no centro do controle, põe a experiência Xbox 360 ao alcance dos seus dedos. Mantenha pressionado o botão Painei Xbox para ligar o console. Com o console ligado, o botão Painei Xbox dará acesso imediato ao Painei Xbox. Para desligar o console, mantenha o botão Painei Xbox pressionado e confirme sua seleção.

Anel de Luz

Dividido em quatro quadrantes, o anel de luz encontra-se em volta do botão Painei Xbox do controle e do botão de energia do console. Quando você conecta um controle ao console, ele é atribuído a um quadrante específico, que brilha em verde para indicar o número e a posição do controle. Cada controle subsequente conectado ao console (até quatro) é atribuído a um dos quadrantes restantes.

Feedback por vibração

Você pode ligar ou desligar a vibração na área sistema do Menu Xbox.

Porta de expansão

A porta de expansão (com conector de áudio de 2,5 mm) permite conectar ao controle dispositivos de expansão como o Fone de Ouvido Xbox 360 (vendido separadamente). Para obter mais informações, consulte o manual de instruções do dispositivo de expansão do controle.

Perda de audição

A exposição prolongada a volumes altos enquanto se usa um fone de ouvido pode resultar em perda auditiva temporária ou permanente. Alguns fones de ouvido não aprovados de outros fabricantes podem produzir níveis de som mais altos do que os dos Fones de Ouvido Xbox 360 aprovados.

Porta de jogo/carga

A porta de jogo/carregamento, localizada na face frontal do controle, funciona exclusivamente com o Kit de Jogar e Carregar Xbox 360 (vendido separadamente).

Remover as pilhas

Para remover pilhas do compartimento de pilhas AA do controle sem fio:

- 1 Pressione a lingueta localizada no topo do compartimento de pilhas AA e pressione para baixo para removê-lo do controle.
- 2 Remova as pilhas.
- 3 Encaixe o compartimento de pilhas AA na posição correta, no controle, e pressione para travá-lo.

LIMPAR O CONTROLE

Limpe somente com um pano seco ou levemente umedecido. Se você usar produtos de limpeza ou tentar limpar os conectores, isso poderá danificar o controle.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Se tiver problemas, tente as possíveis soluções descritas abaixo.

O Controle sem fio não funciona

Ligue o controle sem fio pressionando o botão Painei Xbox e conecte-o sem fio ao console. Se as luzes girarem por mais de 15 segundos ao conectar:

- Aproxime o controle do console.
- Verifique se as pilhas são novas.
- Mantenha o console e o controle pelo menos a 1 metro de distância de objetos metálicos, como gabinetes de arquivo e refrigeradores.
- Enfeites ou adesivos metálicos no console ou no controle podem interferir no desempenho do controle sem fio. Remova os enfeites e tente conectar novamente.
- Verifique se a frente do console está voltada para o controle e afastada das paredes próximas.
- Telefones sem fio (2,4 GHz), redes locais sem fio, transmissores de vídeo sem fio, fornos de micro-ondas, alguns telefones móveis/celulares e fones de ouvido Bluetooth podem interferir no funcionamento do controle. Desligue esses aparelhos ou desconecte-os da alimentação e tente conectar.
- Se o problema não for resolvido, desligue o console, remova e reinsira as pilhas AA ou as Pilhas Recarregáveis Xbox 360 no controle e repita os passos descritos em “Conectar o controle”.

SE PRECISAR DE AJUDA ADICIONAL

Para obter respostas a perguntas comuns, etapas para solução de problemas e informações para contato do Atendimento ao Cliente Xbox, visite www.xbox.com/support. Não deixe o console Xbox 360 ou seus acessórios com o seu fornecedor para reparos. Visite www.xbox.com/support para obter informações sobre solução de problemas e serviços de reparo.

Não tente consertar

Nunca tente desmontar, consertar ou modificar o console Xbox 360, a alimentação de energia ou os acessórios. Isso pode representar risco de lesões graves ou morte, decorrentes de choque elétrico ou fogo, além de anular a garantia.

DESCARTE DE PILHAS E DE MATERIAL ELÉTRICO E ELETRÔNICO

Este símbolo em um produto, em suas pilhas ou em sua embalagem significa que o produto e suas pilhas não podem ser descartados com o lixo doméstico. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de pilhas e equipamento eletro-eletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam consequências negativas potenciais, para a saúde humana e para o ambiente, devido à possível presença de substâncias nocivas em pilhas e equipamentos eletro-eletrônicos, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado desses materiais. Para obter mais informações sobre onde descartar pilhas e lixo eletro-eletrônico, contate a prefeitura ou administração regional local, o serviço de coleta seletiva ou a loja em que comprou este produto. Contate weee@microsoft.com para obter mais informações sobre a WEEE.

Este produto contém pilhas alcalinas.

Este produto se destina ao uso com equipamento de Informática listado pelo NRTL (UL, CSA, ETL etc.) e/ou compatível com IEC/EN 60950 (certificado pela marca CE).

Cuidado

Alterações ou modificações feitas no sistema não aprovadas expressamente pelo fabricante podem anular a autorização do usuário para operar o equipamento.

DIREITOS AUTORAIS

As informações neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso. A menos que de outra forma observado, as companhias, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de email, logotipos, pessoas, lugares e eventos de exemplo mencionados aqui são fictícios, e nenhuma associação com uma companhia, organização, produto, nome de domínio, endereço de e-mail, logotipo, pessoa, lugar ou evento real é intencional nem deve ser inferida. A conformidade com todas as leis de propriedade intelectual é de responsabilidade do usuário. Sem restringir os direitos protegidos como propriedade intelectual, nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação, ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio (eletrônico, mecânico, por fotocópia ou gravação ou outros), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa por escrito da Microsoft Corporation.

A Microsoft pode ter patentes, solicitações de patentes, marcas comerciais, copyrights ou outros direitos de propriedade intelectual cobrindo o assunto deste documento. Exceto como expressamente definido em um contrato de licença escrito da Microsoft, o fornecimento deste documento não confere qualquer licença a essas patentes, marcas comerciais, copyrights ou outra propriedade intelectual.

©2010 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox LIVE são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft.



Agência Nacional de Telecomunicações

Modelo: Xbox 360 Wireless Controller 1403

1005-09-1569



(01)07898352830542

“Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.”

Control Inalámbrico Xbox 360

Gracias por elegir el control inalámbrico Xbox 360®. Con él podrás vivir la última libertad inalámbrica con precisión, velocidad y exactitud. El Control inalámbrico Xbox 360 ofrece:

- Tecnología inalámbrica de 2,4 GHz con un alcance de 9 m (30 pies).
- Puerto de audífonos integrado.
- Ajuste de vibración para mayor duración de la batería.

El control inalámbrico Xbox 360 es para uso exclusivo con el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Para obtener información acerca de cómo utilizar el control inalámbrico con un juego determinado, consulta el manual del juego.

Para mejorar tu experiencia con el control inalámbrico, prueba el Paquete de baterías recargables Xbox 360 y el Kit Carga y Juega Xbox 360. Si quieres mejorar tu capacidad de control sin cables, puedes utilizar el mando multimedia universal Xbox 360 y el adaptador de red inalámbrico Xbox 360.



⚠ ADVERTENCIA

Antes de usar este producto, lee este manual y las instrucciones de la consola Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y de salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Si necesitas una copia del manual, visita www.xbox.com/support.

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en las instrucciones de la consola Xbox 360 y está disponible en línea en www.xbox.com/support.

⚠ Seguridad de las baterías desechables

El uso indebido de las baterías puede provocar fugas de líquido, calentamiento o explosiones. Existe el riesgo de explosión si se sustituyen las baterías por otras de tipo incorrecto. Utiliza únicamente baterías del tipo y tamaño correctos. El líquido derramado es corrosivo y puede ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.
- No calientes, abras, perfores, deformes ni arrojes las baterías al fuego.
- Utiliza únicamente baterías alcalinas (no recargables) de tipo AA (LR6).
- No mezcles baterías nuevas y viejas o baterías de distintos tipos.
- No permitas que los objetos metálicos entren en contacto con los terminales de la batería en el dispositivo; pueden calentarse y ocasionar quemaduras.
- Extrae las baterías si están gastadas o antes de guardar el control por un tiempo prolongado. No dejes baterías en el compartimiento de baterías AA cuando este no esté en el control.
- Si sale líquido de una batería, extrae todas las baterías y procura que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si esto ocurriera, lava inmediatamente la zona afectada con abundante agua. Antes de insertar baterías nuevas, limpia a fondo el compartimiento para baterías con una toallita de papel húmeda o sigue las recomendaciones de limpieza del fabricante de las baterías.
- Desecha las baterías de acuerdo con las disposiciones legales y nacionales (si las hubiere).

Inserta las baterías según las instrucciones de este manual.

⚠ ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES SOBRE EL USO DE VIDEOJUEGOS

Crisis de fotosensibilidad

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir crisis de fotosensibilidad al exponerse a determinadas imágenes visuales, como destellos de luz o patrones que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca crisis ni epilepsia puede padecer un trastorno que no se le haya diagnosticado y que le provoque estas "crisis de epilepsia fotosensible" mientras observa un videojuego. Estas crisis pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics en los ojos o la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Por su parte, la pérdida de consciencia y las convulsiones pueden provocar lesiones por caídas o impactos contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de jugar de inmediato y consulta a tu médico. Los padres deben comprobar si sus hijos padecen estos síntomas. Los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estas crisis. El riesgo de crisis de epilepsia por sensibilidad a la luz puede reducirse si se toman las siguientes precauciones:

- Siéntate a una mayor distancia de la pantalla de televisión.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o cansancio.

Si tú o alguno de tus familiares han sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Afecciones musculoesqueléticas

Usar control, teclados, un mouse u otros dispositivos periféricos electrónicos puede acarrear lesiones y afecciones graves.

Al igual que sucede en muchas otras actividades, cuando uses un videojuego puede que sientas molestias ocasionales en las manos, los brazos, los hombros, el cuello o en otras partes del cuerpo. Sin embargo, si tienes síntomas como malestar persistente o recurrente, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no estés jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que a veces pueden ocasionar una incapacidad permanente. Entre estas afecciones musculoesqueléticas se encuentran el síndrome del túnel carpiano, la tendinitis, la tenosinovitis, los síndromes provocados por vibración y otras dolencias.

Aunque los investigadores aún no han sido capaces de responder a muchas interrogantes sobre las afecciones musculoesqueléticas, existe un acuerdo generalizado sobre el hecho de que hay muchos factores que pueden contribuir a su aparición. Entre ellos, podemos citar las condiciones médicas y físicas de cada persona, el estrés y la forma de sobrellevarlo, la salud en general y la postura que se adopta al trabajar y realizar otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a realizar una actividad puede ser también un factor a tener en cuenta.

En la Guía de juego saludable de www.xbox.com encontrarás algunos consejos que pueden ayudarte a trabajar y jugar de una forma más cómoda y, posiblemente, reducir el riesgo de sufrir una afección musculoesquelética, se indican en la Guía de juego saludable en www.xbox.com. Estas directrices abordan temas como:

- Posturas cómodas y normales del cuerpo.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Descansos en la actividad que se esté realizando.
- Adquisición de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades, condiciones médicas y condiciones físicas con las afecciones musculoesqueléticas, consulta con un profesional de la salud calificado.

CONFIGURACIÓN DEL CONTROL INALÁMBRICO

Antes de utilizar el control inalámbrico con la consola Xbox 360, debes hacer lo siguiente:

- 1 Insertar las baterías. El control inalámbrico utiliza únicamente baterías desechables AA (suministrado) o baterías recargables Xbox 360 (se vende por separado).
- 2 Hacer que la consola detecte el control conectándolo de forma inalámbrica a los dos.

Inserción de baterías

Para insertar las baterías en el compartimiento de baterías AA del control inalámbrico:

- 1 Presiona la pestaña en la parte superior del compartimiento de baterías AA y tira hacia abajo para separarlo del control.
- 2 Inserta dos baterías AA (LR6) nuevas con los polos positivo (+) y negativo (–) óptimo, se recomienda no utilizar baterías AA recargables.
- 3 Coloca el módulo de baterías AA en el control y oprime para cerrar el compartimiento.



NOTA

No no lastimarte los dedos durante la inserción de baterías, haz presión solamente sobre la superficie plana del compartimiento.

⚠ Extraer las baterías de los controles cuando se viaje en avión

Antes de subir a un avión o de guardar el control inalámbrico en la maleta, extrae las baterías. El control inalámbrico puede transmitir energía por radiofrecuencia (RF) al igual que los teléfonos móviles si tiene las baterías puestas.

Conexión del control

Puedes tener hasta cuatro controles, inalámbricos o no, conectados simultáneamente a una consola. Cada control conectado obtiene un cuadrante en el anillo de luz del control (y la consola). Antes de conectar un control inalámbrico, debe haber un cuadrante libre como mínimo (luz apagada). Para desconectar un control inalámbrico, oprime el botón Guía Xbox, manténlo oprimido y luego apágalo.

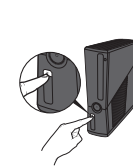
Para conectar el control inalámbrico a la consola:



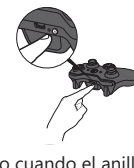
- 1 Oprime el botón Guía Xbox y manténlo oprimido hasta que el control se encienda.



- 2 Comprueba que la consola esté encendida. De lo contrario, oprime el botón de encendido de la consola y permite que ésta se inicie por completo. Cuando la Interfaz Xbox o el disco insertado funcione, la consola estará lista.



- 3 Oprime el botón de conexión de la consola y espera a que las luces de la consola giren.



- 4 Oprime el botón de conexión de la consola y espera a que las luces de la consola giren.

El control estará conectado cuando el anillo de luz del control y la consola giren y emitan un destello. El cuadrante que queda encendido indica la posición del control.

Encendido de la consola y el control

Para encender la consola y el control, oprime el botón Guía Xbox del control y mantenlo oprimido. Para encender solo el control, oprime el botón Start del control.

Apagado de la consola y el control

Para apagar la consola y el control, oprime el botón Guía Xbox del control y mantenlo oprimido. Luego selecciona si quieres apagar solamente el control, o bien, tanto el control como la consola. (Si se seleccionas la consola, se apagarán tanto la consola como todos los controles conectados).

NOTAS

- Al apagar la consola, el control seguirá conectado sin cables la próxima vez que la enciendas.
- El control solamente está conectado a una consola a la vez. Puedes conectarlos a una consola nueva en cualquier momento, pero la conexión anterior se perderá.
- El control solamente funciona a una distancia de menos de 9 metros (30 pies) desde la consola. Si hay objetos entre el control y la consola, el alcance puede reducirse.

USO DEL CONTROL

Botón Guía Xbox

El botón Guía Xbox en el centro del control pone la experiencia Xbox 360 al alcance de tu mano. Oprime y mantén oprimido el botón Guía Xbox hasta que la consola se encienda. Una vez encendida, el botón Guía Xbox proporcionará acceso inmediato a la Guía Xbox. Para apagar la consola, oprime el botón Guía Xbox, mantenlo oprimido y confirma la selección.

Anillo de luz

El anillo de luz, compuesto por cuatro cuadrantes, rodea el botón Guía Xbox del control y el botón de encendido de la consola. Cuando se conecta un control a la consola, se le asigna un cuadrante. El cuadrante asignado se iluminará en color verde para indicar la posición del control. A cada control subyugmente conectado a la consola (máximo cuatro) se le asigna uno de los cuadrantes restantes.

Respuesta de vibración

Puedes encender o apagar la vibración en el área del sistema de la Interfaz Xbox.

Puerto de expansión

El puerto de expansión (con conector de audio de 2,5 mm) del control permite conectar al control dispositivos de expansión como los audífonos Xbox 360 (se venden por separado). Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del dispositivo de expansión del control.

⚠ Pérdida de audición

La exposición prolongada a volúmenes altos con audífonos puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Algunos audífonos de terceros no autorizados pueden alcanzar niveles de sonido superiores a los de los audífonos Xbox 360 autorizados.

Puerto de carga

El puerto de carga situado en la parte frontal del control funciona exclusivamente con el kit Carga y Juega Xbox 360 (se vende por separado).

Extracción de las baterías

Para extraer las baterías del compartimiento de baterías AA del control inalámbrico:

- 1 Presiona la pestaña en la parte superior del compartimiento de baterías AA y tira hacia abajo para separarlo del control.
- 2 Extrae las baterías.
- 3 Coloca el módulo de baterías AA en el control y oprime para cerrar el compartimiento.

LIMPIEZA DEL CONTROL

Límpialo solamente con un paño seco o ligeramente humedecido. Si utilizas soluciones de limpieza o intentas limpiar los conectores, es posible que dañes el control.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si surgen problemas, prueba las siguientes soluciones.

El control inalámbrico no funciona

Enciende el control inalámbrico. Para ello, oprime el botón Guía Xbox y conéctalo sin cables a la consola. Si las luces siguen girando durante más de 15 segundos durante la conexión:

- Acerca el control a la consola.
- Comprueba que las baterías sean nuevas.
- Mantén la consola y el control como mínimo a 1 metro (3 pies) de distancia de cualquier objeto metálico, como por ejemplo, archivadores y refrigeradores.
- Las decoraciones metálicas o los adhesivos de la consola o del control pueden interferir con el desempeño del control inalámbrico. Quita las decoraciones y vuelve a intentar la conexión.
- Asegúrate de que la parte delantera de la consola apunte al control y esté apartada de paredes cercanas.
- Los teléfonos inalámbricos (2,4 GHz), las redes LAN inalámbricas, los transmisores de video inalámbricos, los hornos de microondas, algunos teléfonos móviles y los audífonos Bluetooth pueden interferir en el funcionamiento del control. Apágalos o desconéctalos y vuelve a intentar conectar el control.
- Si nada de esto funciona, apaga la consola, extrae las baterías AA o las baterías recargables Xbox 360 del control y, vuelve a insertarlas; después repite los pasos descritos en "Conexión del control".

SI NECESITAS MÁS AYUDA

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visita www.xbox.com/support.

No llesves la consola Xbox 360 ni los accesorios al distribuidor para que los repare. Visita www.xbox.com/support para ver la solución del problema u obtener información de servicio.

⚠ No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus accesorios en modo alguno. De lo contrario, existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.

RECICLAJE DE BATERÍAS Y EQUIPOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS DESECHADOS



Este símbolo en el producto o sus baterías significa que ni este producto ni sus baterías deben desecharse junto con el resto de la basura doméstica. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recolección por separado y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde puedes desechar baterías y equipos eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con la oficina local de tu ciudad/ municipio, el servicio de tratamiento de residuos o el establecimiento en el que compraste el producto. Escribe a weee@microsoft.com para obtener información adicional acerca de WEEE. Este producto contiene baterías alcalinas.

Este producto se debe utilizar con equipo informático que cumpla con los requisitos de NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) o IEC/EN 60950 (con la marca CE).

PARA CLIENTES EN LOS ESTADOS UNIDOS

Declaración de conformidad FCC:

Nombre comercial:	Microsoft Corp.	Parte responsable:	Microsoft Corporation
Modelos:	1438, 1439	Dirección:	One Microsoft Way, Redmond, WA 98052 U.S.A.
Número de teléfono:	(800) 4MY-XBOX		

Este dispositivo cumple con las normas FCC, parte 15. La operación está sujeta a estas dos condiciones: (1) este dispositivo no debe provocar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe poder soportar interferencias de cualquier tipo, incluidas las que provoquen anomalías de funcionamiento.

Este equipo ha sido probado y se ha concluido que cumple con los límites establecidos para dispositivos digitales de clase B conforme a las normas FCC, parte 15. Estos límites pretenden proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación en zona residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía por radiofrecuencia.

Si no se instala o utiliza estrictamente de acuerdo con las instrucciones en la documentación impresa o en los archivos de ayuda en pantalla, el dispositivo puede ocasionar interferencias perjudiciales con otros dispositivos de comunicaciones de radio (radios AM/FM, televisiones, monitores para bebés, teléfonos inalámbricos, etc.) En cualquier caso, no se puede garantizar que no provocará interferencias en situaciones concretas.

Para determinar si el dispositivo hardware ocasiona interferencia en otros dispositivos de comunicaciones de radio, desconecta el dispositivo de la computadora o extrae las baterías del dispositivo (para dispositivos que funcionen a baterías). Si la interferencia se detiene, probablemente fue ocasionada por el dispositivo. Si la interferencia continúa luego de desconectar el dispositivo o extraer las baterías, apaga el dispositivo y enciéndelo nuevamente. Si la interferencia se detiene cuando el dispositivo está apagado, comprueba si uno de los dispositivos de entrada/salida (I/O) es el que ocasiona el problema. Desconecta los dispositivos de entrada/salida de a uno y observa si la interferencia se detiene. Si este dispositivo hardware ocasiona interferencia, prueba las siguientes medidas para solucionarlo:

- Cambia la ubicación de la antena del otro dispositivo de comunicaciones de radio (radios AM/FM, televisiones, monitores para bebés, teléfonos inalámbricos) hasta que la interferencia se detenga.
- Mueve el dispositivo hardware lejos de la radio o la televisión, o bien, muévelo hacia un lado u otro de la radio o la televisión.
- Conecta el dispositivo a una fuente de alimentación diferente de manera que el dispositivo y la radio o televisión estén en diferentes circuitos controlados por diferentes cortacircuitos o fusibles.
- Si es necesario, consulta con el distribuidor o un técnico de radio y televisión para obtener más información.

⚠ Atención

Cualquier cambio o modificación del sistema que no tenga la aprobación expresa del fabricante puede invalidar el permiso que tiene el usuario para utilizar el equipo.

⚠ Atención

Exposición a radiación de radiofrecuencia

Para cumplir con los requisitos de la exposición a (FCC RF), se deben realizar las siguientes configuraciones operativas: La antena debe ser instalada por el fabricante y no se pueden realizar cambios. Este dispositivo inalámbrico no debe instalarse o ponerse en funcionamiento con otra antena o transmisor. Excepto audífonos y dispositivos portátiles, los dispositivos inalámbricos deben tener 20 cm como mínimo entre la antena del dispositivo inalámbrico y todas las personas.

PARA CLIENTES EN CANADÁ

Este aparato digital de clase B cumple con la norma ICES-003 de Canadá. Este dispositivo cumple con las normas RSS 210, RSS-Gen, ICES-003 canadienses de Industry Canada (IC).

La operación está sujeta a estas dos condiciones: (1) este dispositivo no debe provocar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe poder soportar interferencias de cualquier tipo, incluidas las que provoquen anomalías de funcionamiento en él.

⚠ Atención

Exposición a radiación de radiofrecuencia

El instalador de este equipo de radio debe garantizar que la antena esté ubicada o que apunte de tal forma que no emita campos de radiofrecuencia que superen los límites de Health Canada para la población general; consulta el Código de seguridad 6, disponible en el sitio Web de Health Canada, en www.hc-sc.gc.ca/rpb.

DERECHOS DE AUTOR

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir con todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por copyright, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, copyright o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia sobre dichas patentes, marcas comerciales, copyright o demás tipos de propiedad intelectual.

© 2010 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox LIVE son marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft.